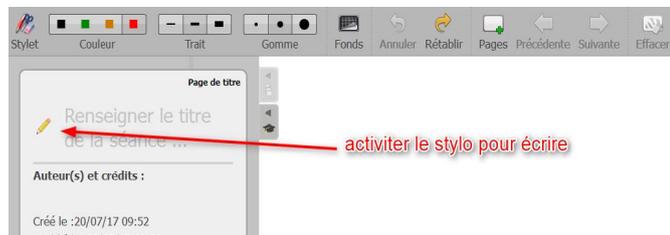


Tutoriel 1 – Formation Open-sankoré

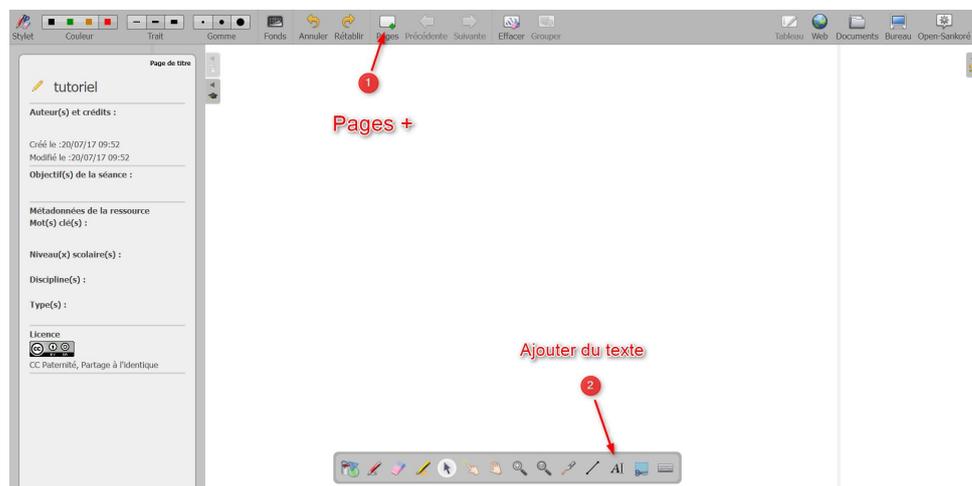
Créer un document avec du texte, des images, des flèches et des applications de la bibliothèque.

Etape 1 : ouvrir open-Sankoré puis écrire le titre du document



Etape 2 : construire le document

a- Ajouter une page, écrire la consigne



Choisir la police, la taille (signes+/-), la couleur, souligner la consigne.

b- Aller chercher les images à enregistrer (monnaie, billets, objets...)

Faire une recherche sur Internet :

Aller sur le bureau en cliquant sur l'icône bureau. (voir capture)

Faire la recherche sur "lecdi.net". (monnaie, billets...)

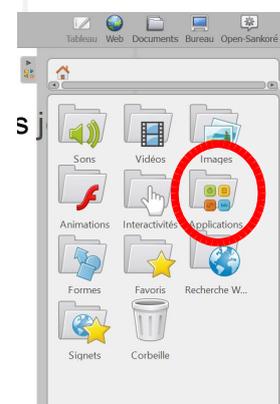
Enregistrer sous/ image/sankoré.



c- Ajouter les images enregistrées ou existantes.

Retourner sur la page sankoré.

"Glisser déposer" les images enregistrées en allant dans la bibliothèque -> images.



(Si elles n'apparaissent pas, il suffit de quitter sankoré et de l'ouvrir à nouveau, cela permet d'actualiser la bibliothèque).

Dupliquer les objets souhaités en cliquant sur la flèche du cadre de l'objet.



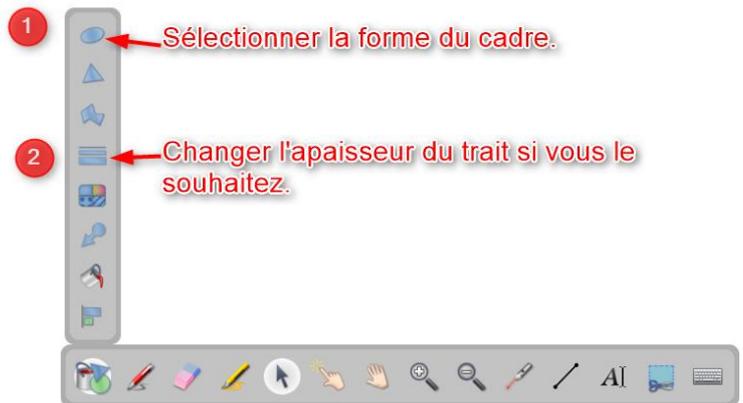
Insérer une image existante de la bibliothèque (ici ballon).

d- Créer une étiquette prix.

Comme pour la consigne, dans la trousse sankoré sélectionner AI . Cliquer sur la page, écrire la somme, réduire la zone d'écriture.

Pour le cadre, faire apparaître le bandeau en cliquant sur l'icône "peinture et forme" puis 1. Retourner sur la page active pour créer votre cadre.

Le placer sur la zone texte (prix) puis faire grouper (icône sur le bandeau principal) Pour cela, sélectionner les 2 objets.



e- Insérer un "masque".

Aller dans la bibliothèque -> "applications". Choisir "masque" puis faire un glisser-déposer sur la page.

Etape 3 : Enrichir le support.

Dupliquer la page puis modifier les éléments souhaités.

Ouvrir le bandeau de gauche (chemin de fer) puis cliquer sur l'icône dupliquer :



Une deuxième page identique se crée. Sur cette page vous pouvez garder, supprimer des objets, modifier la consigne.

Etape 4 : Utiliser l'interactivité dans sankoré

exemple avec l'interactivité "ordonner les mots" pour proposer un exercice " ranger les nombres".